



Escuela Nacional de Instructores 'Rodolfo Martínez Tono'
Coordinación de fomento de bienestar y liderazgo al
aprendiz
“Dirección de relaciones corporativas “

Nombre de la Red de conocimiento:
Informática, diseño y desarrollo de software

Convocatoria
SENASOFT 2016

Dirigida y Enfocada a

Instructores de planta y contratistas de la Red de Conocimiento en Informática, Diseño y Desarrollo de Software que orienten formación titulada en cualquiera de sus modalidades, a la postulación de un artículo técnico- científico.

La Escuela Nacional de Instructores 'Rodolfo Martínez Tono' busca atraer y formar, a los mejores para que sean instructores del SENA, así como retener e incentivar a sus instructores mediante procesos de actualización. Para alcanzar este objetivo, la Escuela pone a disposición de los instructores de la Entidad, convocatorias para su formación y/o actualización en competencias pedagógicas, técnicas, claves y transversales y así brindarle al país instructores de excelencia, formados bajo los más altos estándares de calidad.

Objeto de la convocatoria

Esta convocatoria está dirigida exclusivamente a los instructores de planta y contratistas de la Red de Conocimiento en Informática, Diseño y Desarrollo y busca impulsar a que escriban sus experiencias y casos exitosos enmarcados en los siguientes campos: Algoritmia, Animación 3D, Aplicaciones Móviles con Android, Aplicaciones Web PHP, Aplicaciones .NET, Bases de Datos, Diseño Orientado a Objetos, Instalación y Hardening de sistemas operativos, JAVA Web, Producción de medios audiovisuales, Producción de Multimedia, Proyectos ágiles SCRUM, Redes de Datos, Sistemas operativos de red y Videojuegos.

De los artículos recibidos, se escogerán los 5 mejores que serán expuestos en la final de SENASOFT 2016 (Armenia, 24-28 de octubre) y además contarán con la posibilidad de realizar una visita técnica a Silicon Valley (California, Estados Unidos del 20-24 de noviembre)



1. ACERCA DE LA CONVOCATORIA

Duración: 4 meses a partir de la publicación de la convocatoria hasta el cierre de la misma.

Modalidad: Virtual y ponencias presenciales.

País: Colombia

Contenidos: Artículos en: Algoritmia, Animación 3D, Aplicaciones Móviles con Android, Aplicaciones Web PHP, Aplicaciones .NET, Bases de Datos, Diseño Orientado a Objetos, Instalación y Hardening de sistemas operativos, JAVA Web, Producción de medios audiovisuales, Producción de Multimedia, Proyectos ágiles SCRUM, Redes de Datos, Sistemas operativos de red y Videojuegos.

Logística: Coordinación de fomento de bienestar y liderazgo al aprendiz “Dirección de relaciones corporativas “

2. PROCESO DE CONVOCATORIA Y SELECCIÓN

-El artículo debe tener las siguientes características:

- Tipografía “Times New Roman” de 12 puntos.
- Interlineado de espacio y medio (1,5), sin renglones en blanco y sin saltos de página entre párrafos o entre títulos.
- Numeración consecutiva de las páginas.
- Contener entre 2.500 y máximo 3.000 palabras, incluidas las referencias, resúmenes y palabras clave.
- Un resumen no mayor a 90 palabras, elaborado de acuerdo con las normas establecidas para su redacción. Deberá ir en español y preferiblemente en inglés, al igual que el título del artículo.
- “Palabras clave” en español, inglés. No más de 6.
- Nombres y apellidos completos del autor, el Centro de Formación nacionalidad, grupo de investigación al que pertenece (si aplica), tipo de vinculación, número de documento de identidad (Pasaporte) y la dirección electrónica del autor.

-Las referencias (bibliografía), notas de pie de página y citas textuales, deben presentarse de acuerdo con normas de la American Psychological Association (APA). Cada cita debe ser referenciada citando la fuente y la página, sin excepción. Las notas de pie de página tendrán una secuencia numérica y debe procurarse que sean pocas y escuetas; es decir, que se empleen para hacer aclaraciones al texto.

-Para llevar a cabo la escritura de los artículos, se sugiere desarrollar la siguiente estructura:

- Resumen (90 palabras) palabras clave.
- A manera de entrada (entrada provocadora al artículo).
- Inicio (qué motivó el artículo).
- Desarrollo (cómo transcurrió la situación que describe el artículo).
- Cierre (análisis, reflexiones sobre el camino recorrido).



- Conclusiones o lecciones aprendidas.
- Referentes y bibliografía.
- Datos del autor del artículo.

-En caso de contener mapas, cuadros, tablas, fórmulas o ilustraciones, estas deben estar claramente descritas y en orden, en los programas originales o en 7los formatos gráficos: jpg, tiff o bmp, con resolución de 300 dpi (dots per inch o puntos por pulgada).

e. Sólo se recibirá un artículo por cada Instructor, que debe ser enviado en formato Word y PDF.

Los artículos deben remitirse vía correo electrónico a convocatoriasenasoft2016@gmail.com

Para que el artículo recibido sea válido, el instructor debe diligenciar un formulario que estará disponible en la página de SENASOFT 2016 <http://senasoft.sena.edu.co/> o en el siguiente link <https://docs.google.com/forms/d/1tYVI2nQyKrd48t7K8tWSuRSgVXzEWgTEU2SEgx1XeZo/edit?usp=sharing> , de lo contrario el artículo no entrará a participar.

3. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Los criterios de evaluación se enmarcan en cuatro puntos específicos, los cuales tendrán una calificación porcentual según criterio de cada evaluador. La sumatoria de los resultados de cada artículo dará el puntaje final y los 5 mejores serán seleccionados.

En caso de empate, ganará el artículo que haya sido enviado primero.

Los criterios y puntajes son los siguientes:

Escritura, redacción, coherencia y claridad	20%
Actualidad y prospectiva del tema presentado	25%
Aplicabilidad, impacto y aporte del mensaje del artículo a la comunidad SENA	30%
Análisis y síntesis de los resultados y/o conclusiones obtenidas	25%
Total	100 %

COMPROMISOS DEL INSTRUCTOR A POSTULARSE

El instructor interesado debe cumplir con los siguientes compromisos:

Remitir los artículos vía correo electrónico a convocatoriasenasoft2016@gmail.com

EQUIPO EVALUADOR

El equipo evaluador estará compuesto de tres jurados, conformados así:

- Un representante de la Red de Conocimiento en Informática, Diseño y Desarrollo
- Un representante de la Coordinación Nacional de Bienestar
- Un representante del sector productivo/empresarial



4. CRONOGRAMA:

DESCRIPCIÓN	FECHA DE INICIO	FECHA LIMITE O TERMINACIÓN
Publicación de la convocatoria	8 de agosto	19 de septiembre hasta las 5:30 p.m.
Inicio y finalización del proceso de evaluación de los artículos seleccionados	20 de septiembre	6 de octubre
Publicación de resultados	7 de octubre	7 de octubre
Ponencia de los artículos ganadores en SENA SOFT	24 de octubre	28 de octubre 2016
Visita técnica para los 5 instructores escogidos en agenda programada en Silicon Valley (California, Estados Unidos)	20 de noviembre	24 de noviembre

5. RESPONSABLES

-Bienestar al Aprendiz Red Conocimiento en Informática, Diseño y Desarrollo de Software – convocatoriasenasoft2016@gmail.com